

Bullywug

[Brutalität]

Mittlerer Humanoid (Bullywug), neutral böse

Rüstungsklasse 15 (Lederrüstung, Schild)

Trefferpunkte 11 (2W8 + 2)

Geschwindigkeit 20 Fuß, Schwimmen 40 Fuß.

STR	DEX	KON	INT	WIS	CHA
12 (+1)	12 (+1)	13 (+1)	7 (-2)	10 (+0)	7 (-2)

Fertigkeiten Heimlichkeit +3

Sinne passiv Wahrnehmung 10

Sprachen Bullywug

Herausforderung 1/4 (50 XP)

Amphibisch. Der Bullywug kann Luft und Wasser atmen.

Sprechen Sie mit Fröschen und Kröten. Der Bullywug kann Fröschen und Kröten einfache Konzepte vermitteln, wenn er in der Sprache Bullywug spricht.

Sumpfarnung. Der Bullywug hat einen Vorteil bei Geschicklichkeitsprüfungen (Heimlichkeit), die durchgeführt werden, um sich in sumpfigem Gelände zu verstecken.

Standssprung. Der Weitsprung des Bullywugs beträgt bis zu 20 Fuß und sein Hochsprung bis zu 10 Fuß, mit oder ohne Anlauf.

Aktionen

Mehrfachangriff. Der Bullywug führt zwei Nahkampfangriffe aus: einen mit seinem Biss und einen mit seinem Speer.

Biss. Nahkampfwaffenangriff: +3 zum Treffen, Reichweite 1,5 m, ein Ziel. Treffer: 3 (1W4 + 1) Schlagschaden.

Speer. Nahkampf- oder Fernkampfangriff: +3 auf Treffer, Reichweite 5 Fuß oder 20/60 Fuß, ein Ziel. Treffer: 4 (1W6 + 1) Stichschaden oder 5 (1W8 + 1) Stichschaden bei Verwendung mit zwei Händen für einen Nahkampfangriff.

